

KENJUTSU

FINLAND

古傳圓心流



KILPAILUKUTSU KATEGORIA: K A T A

Tervetuloa osallistumaan kilpailuun. Kilpailuun voi ilmoittautua vain sähköisellä lomakkeella. [Siirry ilmoittautumaan tästä.](#) Ilmoittautuminen päättyy 15.2.2026 klo 23:59. Osallistujalta vaaditaan lunastettu talvileirin leirikortti.

AIKA: 22.2.2026 klo 10:00 – 12:00 (kenjutsun talvileirin yhteydessä)

PAIKKA: Helsingin ju-jutsu klubin dojo Kaapelitehtaan D-rapun 4. kerroksessa.

OSOITE: Tallberginkatu 1, 00180 Helsinki

A) Yleiskuvaus

1. KATA

1. Arvostelutuomarit valitsevat/arpoivat kilpailussa yhden katan, jonka kaikki kilpailijat esittävät ja joka arvostellaan.
2. MAX pistemäärä = 21 p. Vaiheet arvostellaan asteikolla 1 – 3. Mikäli pisteet menevät tasan, katsotaan ensin, kenelle on annettu eniten numeroa 3. Mikäli vieläkin tasan, niin silloin katsotaan, kenellä on vähiten numeroa 1.

B) Sarjat

3. SARJA 1: valkea – oranssi (katan voi suorittaa myös bokkenilla)
Kilpailijan tulee harjoitella ennalta kata nro 1. Jûmonji ja kata nro 2. Jōiuchi.
1. SARJA 2: vihreä – ruskea (katan voi suorittaa myös bokkenilla, tästä vähennetään kuitenkin silloin 3 pistettä)
Kilpailijan tulee harjoitella ennalta kata nro 3. Jinrai ja kata numero 4. Tendō.
2. SARJA 3: mustat
(katan voi suorittaa vain iaitolla).
Kilpailijan tulee harjoitella ennalta kata nro 7. Sassō ja kata nro 15. Unrai.

B) Varusteet

- Kataa suoritettaessa käytetään normaalin vyöjärjestelmän mukaista pukeutumista. Hakaman helmojen solmiminen ylös sageon avulla on sallittua
- Kilpailijan varusteet tulevat olla siistit ja puhtaat, käytettävän ase on oltava toimintakunnossa (rikkonaisia varusteita ei voi käyttää)

D) Lisätiedot

- Shihan Kimmo Tenhunen, kimmo@kenjutsu.fi, 0400 402 385

LIITE 1:

WFJ-tuomariarvostelulomake: KATA

LIITE 1



KENJUTSU-KILPAILU *Ver. 1.2.
WFJ / ARVOSTELULOMAKE / KATA



KATEGORIA _____

Nro

TURNAAUS _____

Paikka _____

Aika _____ / _____ / _____
PÄIVÄ KK VUOSI

OSALLISTUJAN NIMI

KATAN NIMI _____

KATA / MAX 21 p.

	1	2	3	
1. Aloitus	1	2	3	ympäristön hallinta, alkuasento, vartalon käyttö, miekan vedon aloittaminen
2) Toiminnallisten osien tehokkuus	1	2	3	lyöntien ja torjuntajen tehokkuus
3) Liikkeiden oikeellisuus	1	2	3	katassa olevat liikkeet on tehty oikealla tavalla
4) "Ei unohduksia" - kaikki katan vaiheet mukana			3	pistemäärä YHTEENSÄ = 0, jos vaiheita puuttuu tai suoritusjärjestys on väärä
5) Miten katan "ajatus" näkyy	1	2	3	virtaavuus, katan perusajatus, ympäristön hallinta
6. Liikkuminen katan aikana	1	2	3	askelten herkkyyset, keskitykset
7. Noto	1	2	3	rauhallinen nopeus, ympäristön hallinta, katan lopetus
	lkm	lkm	lkm	
				* montako numeroa 1, montako numeroa 2, montako numeroa 3

YHTEENSÄ, tuomari merkitsee:
* yhteenlasketut pisteet kohdista 1 - 7, max 21

TUOMARI _____
Allekirjoitus:

TOIMITSIJA TARKISTANUT
 PISTEET YHTEENSÄ